

*projekt*

**REGULAMIN**  
głosowania wyboru radnego na Wiceprzewodniczącego Rady Gminy Gzy  
(stosowany przy zgłoszeniu tylko jednej kandydatury)  
przeprowadzonego na Sesji Rady Gminy Gzy  
w dniu 7 maja 2024 roku

- § 1.1. Rada Gminy Gzy wybiera ze swego grona Wiceprzewodniczącego Rady Gminy spośród nieograniczonej liczby kandydatów w głosowaniu tajnym.
2. Głosowanie przeprowadza Komisja Skrutacyjna, wybrana spośród radnych Rady Gminy.
- § 2. Prawo zgłaszania kandydatów przysługuje radnym, grupie radnych oraz klubom radnych.
- § 3.1. Głosowanie odbywa się za pomocą kart do głosowania na których widnieje treść:  
„Karta do głosowania w wyborach na Wiceprzewodniczącego Rady Gminy Gzy” oraz pytanie  
„czy jesteś za wyborem radnego ..... (imię i nazwisko kandydata)  
na Wiceprzewodniczącego Rady Gminy Gzy?”.  
Obok nazwiska z prawej strony znajdują się dwie kratki: jedna nad wyrazem „tak”, druga nad wyrazem „nie”.
2. Karty do głosowania sporządza Komisja Skrutacyjna po ustaleniu przez Radę nazwiska radnego, który kandyduje na stanowisko Wiceprzewodniczącego Rady, i rozdaje je radnym.
3. Karty opatrzone są pieczęcią „RADA GMINY GZY,  
06-126 GZY  
pow. pultuski  
woj. mazowieckie”
- § 4.1. Radny dokonuje wyboru poprzez postawienie znaku „x” w kratce nad wyrazem „tak”, opowiadając się w ten sposób za wyborem, lub w kratce nad wyrazem „nie”, opowiadając się w ten sposób przeciwko wyborowi tego kandydata.
2. Jeżeli radny na karcie do głosowania postawi znak „x” jednocześnie w kratce nad wyrazem „tak” jak i w kratce nad wyrazem „nie”, jego głos uważa się za nieważny.
3. Karty wyjęte z urny niesporządzone przez Komisję Skrutacyjną, nieopatrzone pieczęcią, o której mowa w § 3 ust. 3, oraz całkowicie przedarte są kartami nieważnymi.

4. Protokół podpisują wszystkie osoby wchodzące w skład Komisji Skrutacyjnej .
5. Wyniki wyborów ogłasza Przewodniczący Komisji Skrutacyjnej.

*PRZEWODNICZĄCY  
RADY*

.....

Sporządziła: Beata Lewińska/OR

06.05.2024r.

**PODINSPEKTOR**

Biuro obsługi organów samorządowych



Beata Lewińska